



Y2Y 沿徑定向聯賽 2018

Y2Y Trail Orienteering League 2018

第一站(補賽) · 賽員須知

比賽資料：

日期：2018 年 9 月 1 日(星期六) 地點：荔枝角公園

型式：速決賽 (TempO) – 於每個計時站進行 4 題計時控制點

地圖：2018 年 7 月部分更新版 1：4000比例 ISSOM2007彩圖、1 米等高線間距

路線設計員：徐梓皓

大會程序：

1300 賽事中心(賽前)開放

1315 出發區開放、賽員開始出發

1405 賽事中心(賽前)，出發區關閉，所有遲於此刻抵達出發區的賽員，將被視作無出發論(DNS)。

1440 賽區關閉，派發解構圖 (Solution map)

1445 成績公佈

1500 頒獎

賽事程序可按當日情況作出修改。如有更改，賽會會在當日於賽事中心公佈。

~~*因工作人員人數/物資有限，即場報名的賽員請於 13:15 前抵達賽事中心(賽前)向工作人員查詢，名額先到先得。工作人員亦有權因應實際情況提早截止即場報名。即場報名費為\$100，不設找續。~~

~~*因重新接受報名後參賽人數已達飽和，本站賽事不設即場報名。~~

賽事中心(賽前)：

1. 賽事中心(賽前)位於港鐵美孚站 D 出口、郵局對開橋底。從美孚港鐵站 D 出口步行至賽事中心約需時 2 分鐘，請參閱附圖。



Y2Y 沿徑定向聯賽 2018

Y2Y TrailO League 2018



2. 賽事中心附近設有洗手間。
3. 請保持賽事中心及賽區清潔，將垃圾放入垃圾桶內。
4. 賽會不設行李存放服務，賽員完成賽事後不會返回賽事中心(賽前)，賽會亦不會提供行李運送至終點服務，請自攜行李完成賽事至終點區。請勿攜帶貴重物品，如有遺失，賽會概不負責。
5. **賽區蚊患嚴重，為預防登革熱等疾病，大會建議賽員自備蚊怕水以防蚊叮。**



交通安排：

1. 賽員需自行安排交通到賽事中心。
2. 賽員可乘公共交通：地鐵、巴士、小巴，前往賽事中心。詳情請瀏覽以下網頁查詢有關路線資料。

<http://www.mtr.com.hk/>

<http://www.kmb.com.hk/>

http://www.td.gov.hk/tc/transport_in_hong_kong/public_transport/minibuses/index.html

3. 賽員只准以指定路線前往賽事中心(見上圖)，如有發現比賽當天 1200 後進入禁區範圍，將被取消資格。



出發區：

1. 出發區設於賽事中心。
2. 賽事中心將設置大會時鐘及掛起出發名單，賽員請在出發前 2 分鐘在出發區向工作人員領取 1) 控制卡及 2) 流程地圖。賽員請確保控制卡上的姓名正確。大會不接受任何因領取錯誤控制卡而導致成績無效的投訴
2. 賽員必須攜帶控制卡，並於起點獲發附有指定路線的地圖前往各計時站。
3. 賽員請跟從出發名單時間出發。
4. 出發區於 14:05 關閉，所有遲於此刻抵達出發區的賽員，將被視作無出發論(DNS)。

賽程資料：

1. 各組別的賽程、計時站數目及每站題目如下：

Class 組別	計時站數目	每站題目	每站限時	設有 Zero 答案選項
A 高級組	6	4	120 秒	有
B 初級組	5	4	120 秒	有

2. 速決賽成績以所有計時站的總耗時來計算，獲得最短耗時的賽員為勝出者，答錯會有懲罰耗時。
3. 賽圖以數碼晒相製作。
4. 在出發區出發後，賽員須依照獲發地圖指示，根據指定路線順序前往各計時站，並在 STOP 牌位置停下排隊等候比賽。因地圖已附有路線資料，實地不會有指示牌指示前進方向。違反地圖指示的賽員將被取消資格。

是次比賽中，在以下情況，答案會被定義為「Zero」(即地圖描述的位置在實地並沒有放置燈籠)

i. 燈籠放在提示符號所描述的地徵，但位置與圈中心有明顯距離。

ii. 在正確的特徵上沒有燈籠。

iii. 燈籠放在正確特徵，惟與提示符號描述相反(例如: 上/下，東/西，角內/角外)。

是次賽程不設地圖描述為角內，燈籠放置在角外/描述為西邊，燈籠在東邊而 Zero 這類型的題目

賽員可瀏覽 <http://bit.ly/2LZmCgm> 試玩速決賽了解規則。



比賽要點：

1. 賽員依照地圖指定路線前往計時站 Stop 牌排隊等候
2. 當工作人員指示時到指定位置坐下，工作人員會從左至右指出 Alpha, Bravo, Charlie, Delta, Echo, Foxtrot 六個燈籠，然後給予賽員比賽地圖，並且開始計時。賽員可以翻開地圖作答
3. 作答時賽員需要在答案板上指出答案，賽會不承認口頭作答。賽員回答後工作人員會重複答案，賽員聽到後才可以翻開下一頁作答下一題題目，否則將當作同一條問題重覆作答。
4. 在以下情況賽員的答案將當作錯誤：
 - 4.1 賽員作答選項與正確答案不符
 - 4.2 賽員在同一條題目作答了多於一個選項
 - 4.3 賽站時限屆滿時，仍未被作答的題目將當作錯誤
5. 賽員成績計算方法為:總耗時=每站作答所用時間+答錯題目數量 x30 秒，總耗時最少者勝
6. 排隊等候之賽員不得與其他賽員聊天，未有工作人員指示亦不可擅自離開隊伍或超越停止及等待牌，違者可被取消資格。

賽員可留意以下短片示範作答流程(注意: 實際比賽中每站將有 6 個燈籠，而非片段中的 5 個燈籠)

<http://bit.ly/2y0k5k9>

終點區：

1. 成績處理設於終點區旁。
2. 所有賽員無論完成賽事與否，或遺失控制咭，均須在限時內或賽區關閉前向終點報到，否則會被取消參賽資格 (DISQ)。
3. 工作人員會收回控制咭正本。
4. 賽員不得將賽程資料公開或透露予未出發的賽員，違者會被取消參賽資格。
5. 所有已完成比賽賽員在賽區未關閉前不准再次進入賽區，違反之賽員會被取消參賽資格。

無論完成賽事與否
各賽員必須向終點或賽事中心報到！



成績公佈、投訴及抗議：

1. 成績及名次排序均以耗時由低至高排序。
2. 賽員可於賽事中心領回控制點副本及解構圖。
3. 賽員如對比賽成績或賽事有投訴或異議，須於成績公佈後 10 分鐘內，以書面向賽會提出，並請留下聯絡電話號碼。
4. 有關投訴將由賽會處理，裁決結果將立即通知提出投訴的賽員。
5. 提出投訴的賽員若對賽會的裁決有異議，可提出抗議。
6. 抗議必須於 10 分鐘內以書面向大會提出。倘超出這個時限，大會將不受理任何抗議。
7. 網上即時成績 <http://bit.ly/2K8rUF8>



三站賽事總成績計算方法

$$\text{每站賽事賽員分數} = \frac{\text{冠軍成績}}{\text{賽員成績}} \times 1000$$

三站賽事後大會將每名賽員**最佳兩站**的分數相加作為總分數，總分數最高者勝。

其他比賽規則及備註：

1. 除指南針外，禁止使用任何工具器材(包括通訊工具)。
2. 比賽期間不可和其他參加者有任何交流、交談或溝通。
3. 違反以上任何一項規則會被取消參賽資格 (DISQ)，賽區及控制點工作人員會記錄違規賽員資料。
4. 賽員須知內容如有更改，以賽會當日公佈為準。
5. 所有賽員須自行負責個人意外責任，賽會概不負責。
6. 賽區是公眾地方，有其他人士使用，賽員沒有優先使用權。
7. 賽員如移動或損壞控制點或賽會設施，也將被取消參賽資格，若有損毀，須按價賠償。
8. ~~比賽當日 12:00 後，如有黃色或以上暴雨警告、3 號或以上熱帶氣旋警告訊號生效，賽事將不會舉行。延期作賽與否，將會在網站 www.trail.orienteering.hk/~~

~~<https://www.facebook.com/y2yorienteering> 另行公佈。~~



8. 比賽當日 12 : 00 後，如有黃色或以上暴雨警告、3 號或以上熱帶氣旋警告訊號生效，賽事將不會舉行。賽會將不會再次舉辦補賽。賽事報名費用恕不退還。



沿徑定向速決賽 – 新手小貼士

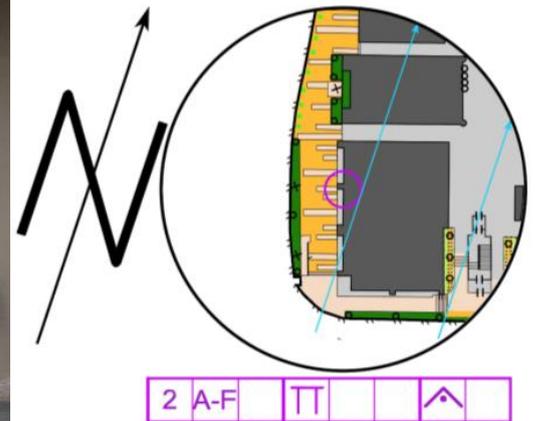
速決賽與一般傳統定向格式不同。參加者需要在指定位置觀察 6 個燈籠，根據地圖指示，決定哪一個 (最左手面為 A，至最右手面為 F) 燈籠的位置擺放正確。答案亦有機會為 Z (即所有燈籠位置皆錯誤)。成績計算方法為所有計時站的耗時加答錯 (每題) 的懲罰加時，總耗時最短者勝。

新手應注意以下事項：

1. 沿徑定向與徒步定向的提示符號表 **B 行** 的意思有所不同。前者為表示可選擇的選項 (例如 A-F 即可選 A-F 及 Z)，後者表示控制點拍卡器編號。



2. 地圖方向 在交給賽員時已被正置，控制點圓圈必然位於地圖正中 (如下圖示)。



賽前準備

1. 溫習 ISSOM2007 圖例及國際定向提示符號
2. 充足睡眠！保持頭腦清晰最緊要。

出發前往計時站途中

1. 留意地圖指示，見到 STOP 牌時停下排隊，進入禁區可被取消資格。

比賽時

1. 留意工作人員所指示的燈籠位置，不要搞亂！同一時間可留意附近特別的地徵協助定位。



2. 工作人員說「開始計時」的時候才可揭開地圖。先找尋自己的位置，對判斷正確燈籠位置會有很大的幫助。
3. 留意圓圈中心位於自己的哪個方向，可以將答案選擇範圍減少。
4. 確定無誤後以手指在答案板上指出答案，賽會不接受任何口頭作答。
5. 完成該計時站後，依指示前往下個計時站。

比賽後

1. 完成最後的計時站後回到賽事中心，**交回答題卡**。
2. 當大部分賽員完成賽事時，賽事中心會派發解構圖，請務必索取。
3. 與其他參加者一起研究答案，亦可以再到賽區觀察。